| D:\clb\chess\unnamed (1).jpg | CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM  Độc lập – Tự do – Hạnh phúc  -----------------------------  Tp.Hồ Chí Minh, ngày 27 tháng 09 năm 2020 |
| --- | --- |

**--FPT BOARDGAME CLUB--**

**KẾ HOẠCH TỔ CHỨC HOẠT ĐỘNG GIAO LƯU**

**THÀNH VIÊN MỚI: *BOARD GAME STATION***

1. **Chuỗi dự án: BOARD GAME STATION**

* Mục đích: Tạo cơ hội cho cộng đồng yêu thích bộ môn trí tuệ Board Game được tiếp cận nhiều bộ Board Game với cách thức hấp dẫn, thu hút và thú vị hơn.
* Thời gian: Dự án có thể được tổ chức định kỳ, hoặc vào các sự kiện quan trọng khác như hoạt động giao lưu quân sự, hoạt động giao lưu CTV.
* Cách thức: Mỗi kỳ sẽ chọn một chủ đề chính cho trạm chơi. Các bộ Board Game được sử dụng trong trạm phải liên quan đến chủ đề chung.

1. **Trạm thứ nhất: "BOARD GAME STATION: ẨN"**
2. **Mục đích, yêu cầu:**

* Tổ chức sân chơi lành mạnh, bổ ích cho các bạn thành viên mới yêu thích các bộ môn thể thao trí tuệ - Board Game ẩn vai, chiến thuật.
* Giao lưu, kết nối thành viên mới FPT BoardGame Club.
* Tạo cơ hội cho các thành viên mới tiếp cận, làm quen và xây dựng, phát triển phong trào thể thao trí tuệ bổ ích.
* Tạo tiền đề " Board Game Station", chơi theo chủ đề Board Game cho các dự án sau.

1. **Ban tổ chức:**

* FPT Board Game Club (FBG)

1. **Đối tượng tham gia:**

* Thành viên mới CLB FBG kì Summer 2020 (quy mô dự kiến: 48 người tham gia thi đấu)

1. **Thời gian, địa điểm dự kiến:**

* Thời gian: 18:00 - 22:00 ngày 10/11/2020
* Địa điểm: Wait Tea Lê Văn Việt, Q.9

1. **Nội dung**

**i. *Hoạt động: Chạy Trạm***

1. **Nội dung**

* Chia làm 3 trạm theo chủ đề chính "***Ẩn***".
* Hình thức: Thi đấu cá nhân. Các cá nhân được chia làm 8 nhóm thi đấu theo sắp xếp của BTC. Mỗi cá nhân bắt buộc tham gia hết 3 trạm mới xem như hoàn thành cuộc đua.

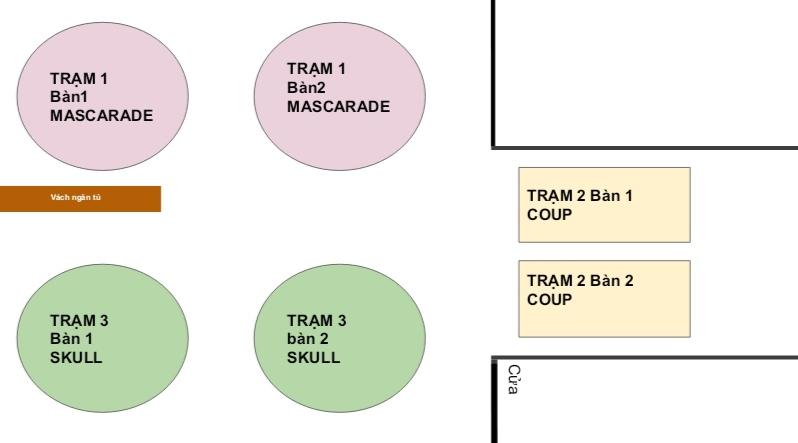
1. **Hình thức sự kiện:**
2. **Set up**

* Tổng cộng có 3 trạm dừng. Mỗi trạm có 2 bàn chơi. Mỗi bàn chơi có 1 quản trò phụ trách.
* Trạm 1: ***Vũ hội hoá trang*** (Board Game:Mascarade)
* Trạm 2: ***Cuộc chiến vương quyền*** (Board Game: Coup)
* Trạm 3: ***Vườn địa đàng*** (Board Game: Skull)

*\*Thông tin về BoardGame*:

| **STT** | **TỰA BG** | **SỐ NGƯỜI CHƠI** | **THỜI GIAN CHƠI** |
| --- | --- | --- | --- |
| 1 | Mascarade | 12 | 1 tiếng |
| 2 | Coup | 6 | 30 phút |
| 3 | Skull | 6 | 30 phút |

*\*Mô phỏng set up ở WaitTea:*



1. **Diễn biến**

* 48 người tham gia được chia random thành 8 nhóm, mỗi nhóm 6 người.
* Quá trình chơi được chia làm 2 stage.

**\*Stage 1\***

* Một cặp gồm 2 nhóm cùng tham gia trạm 1. Trạm 1 tổng cộng 2 cặp (4 nhóm).
* 4 nhóm còn lại được chia lần lượt vào trạm 2 và trạm 3. Trong thời gian trạm 1 chơi, 4 nhóm luân phiên chơi hết 2 trạm, 2 và 3.

**\*Stage 2\***

* 4 nhóm stage 1 chơi trạm 1 được di chuyển chơi 2 trạm, 2 và 3.
* 4 nhóm stage 1 chơi trạm 2 và 3 được ghép thành 2 cặp nhóm để chơi Trạm 1.

*\*Bảng điều phối mẫu:*

|  |  | **Trạm 1**  **(Bàn 1)** | **Trạm 1**  **(Bàn 2)** | **Trạm 2**  **(Bàn 1)** | **Trạm 2**  **(Bàn 2)** | **Trạm 3**  **(Bàn 1)** | **Trạm 3**  **(Bàn 2)** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Stage 1** | (18:20-18:50) | Team 1  Team 2 | Team 3  Team 4 | Team 5 | Team 6 | Team 7 | Team 8 |
| (19h-19:30) | Team 7 | Team 8 | Team 5 | Team 6 |
| **Stage 2** | (20:05-20:35) | Team 5  Team 6 | Team 7  Team 8 | Team 1 | Team 2 | Team 3 | Team 4 |
| (20:45-21:15) | Team 3 | Team 4 | Team 1 | Team 2 |

1. **Kết thúc**

* Ở mỗi trạm, khi kết thúc game, chọn ra người thắng cuộc trạm đó.
* Các thành viên tham gia vượt trạm nhận được 1 mộc "passed"" cho phiếu thông hành.
* Riêng thành viên thắng cuộc nhận thêm 1 mộc "winner".

**3**.  **Quy định chuyên môn:**

* Áp dụng luật Boardgame: Mascarade; Coup; Skull.
* Để đảm bảo quá trình thi đấu diễn ra thuận lợi, yêu cầu mọi người tham gia nghe theo sự hướng dẫn của quản trò và BTC.
* Mỗi trạm sẽ có một quản trò. Ngoài ra, buổi thi đấu sẽ có hai người giám sát hỗ trợ điều phối các team đi trạm theo lộ trình đã được thiết kế
* Những người ngoài cuộc theo dõi sự kiện vui lòng:
* Không gợi ý, gian lận với những người tham gia.
* Không tự ý xem lá chức năng của người tham gia.
* Không cá cược dưới mọi hình thức.
* Không tự ý tham gia vào team khi không có sự cho phép của BTC.
* Những người tham gia vui lòng:
* Không gian lận dưới mọi hình thức. Nếu quản trò phát hiện hành vi gian lận, người tham gia sẽ bị hủy kết quả thi đấu.
* Không tự ý đổi team, không tự ý ra về. Mọi vấn đề liên quan đến việc đổi team, xin phép ra về phải báo cáo với người giám sát ít nhất 10 phút trước khi trạm mới được bắt đầu.
* Không có hành vi xúc phạm, bạo lực trong quá trình chơi.
* Quyết định cuối cùng là của quản trò.

**4. Giải thưởng:**

1. **Tham gia**

* Mỗi người tham gia thi đấu sẽ nhận được giấy thông hành có chứng chỉ chinh phục cuộc đua nếu tham gia đủ 3 trạm.

1. **Người chiến thắng:** Tối đa 6 phần thưởng cho người sở hữu nhiều con dấu nhất.

* *Trường hợp A:* Có 6 người tham gia đồng điểm (mỗi người 1 con dấu "winner"). Mỗi người nhận:
* 1 huy hiệu
* 1 giấy chứng nhận
* 1 notebook
* *Trường hợp B*: Số người thắng cuộc < 6. Chọn 3 người có số con dấu "winner" cao tới thấp, sắp xếp theo thứ tự giải:
* 1 giải nhất: 1 chứng nhận, 1 huy hiệu, 1 notebook
* 1 giải nhì: 1 chứng nhận, 1 huy hiệu
* 1 giải ba: 1 chứng nhận, 1 notebook

**ii. Hoạt động: Minigame**

1. **Mục đích**

* Hạn chế thời gian trống, thời gian chết của chương trình trong các trường hợp: người tham gia đến sớm chờ chương trình bắt đầu, game kết thúc sớm hơn thời gian dự kiến, người tham gia phải chờ trạm.
* Tạo cơ hội cho người tham gia có phần thưởng dù không thắng trạm.
* Khuấy động không khí.
* Thu thập feedback chương trình.

1. **Nội dung**

* Hình thức: Bốc thăm trúng thưởng
* Cách thức: Người tham gia có thể chọn 2 hình thức để được quyền bốc thăm.
* Người chơi điền form feedback sự kiện thông qua quét mã QR. Sau khi xác nhận điền form, người chơi nhận được 5 lượt rút (\**Mỗi người chơi chỉ áp dụng 1 lần; chỉ áp dụng sau khi bắt đầu stage 1)*
* Người chơi tham gia thử thách thảy bóng vào ly. Nếu thảy trúng, người nhận được 2 quyền rút thăm.

1. **Giải thưởng:** Dự kiến chuẩn bị 200 lá thăm

* 100 lá trúng phần quà kẹo
* 4 lá phần quà notebook
* 20 lá nhận thêm 1 lượt.
* 76 lá trống
* *Trong trường hợp ít hơn 6 người chiến thắng hoạt động "Chạy Trạm": bổ sung 4 phần quà đặc biệt "Huy hiệu" vào cuối chương trình.*

**VI. Timeline chương trình**

| **STT** | **Thời Gian** | **Nội Dung** | **Ghi chú** |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **10/11/2020** |  |  |
| 1 | 16:45 | BTC có mặt và set up |  |
| 2 | 17:30 | Ghi danh người tham gia | * Người tham gia ghi danh * BTC check danh sách đăng ký form và ghi nhận. * BTC đánh số team lên phiếu thông hành người chơi (theo thứ tự ghi danh) * BTC phát phiếu thông hành cho người chơi. |
| 3 | 17:50 | Người giám sát bắt đầu điều phối team về trạm chơi theo kế hoạch | * Có bản kế hoạch phân phối team chơi theo trạm |
| 4 | 18:00 | Khai mạc sự kiện. BTC phổ biến luật thông trạm. |  |
| 5 | 18:10 | Quản trò giới thiệu luật chơi từng trạm | * Một số trạm chơi sẽ có giấy liệt kê chức năng nhân vật cho TV dễ theo dõi (Mascarade, Coup) |
| 6 | 18:20 | Bắt đầu Stage 1 |  |
| 7 | 18:50-19:00 | Điều phối đến trạm tiếp theo và phổ biến luật chơi cho nhóm mới |  |
| 8 | 19:00 | Tiếp tục Stage 1 |  |
| 9 | 19:30 | Teabreak và minigame |  |
| 10 | 19:45 | Người giám sát bắt đầu điều phối team về trạm chơi theo kế hoạch |  |
| 11 | 19:55 | Quản trò giới thiệu luật chơi từng trạm |  |
| 12 | 20:05 | Bắt đầu Stage 2 |  |
| 13 | 20:35-20:45 | Điều phối đến trạm tiếp theo và phổ biến luật chơi cho nhóm mới |  |
| 14 | 20:45 | Tiếp tục Stage 2 |  |
| 15 | 21:15 | Kết thúc game |  |
| 16 | 21:25 | Thông báo người thắng cuộc và trao giải |  |
| 17 | 21:40 | Bế mạc |  |
| 18 | 21:45 | Dọn dẹp và ra về |  |

**VII. Timeline truyền thông**

| **STT** | **Thời Gian** | **Nội Dung** | **Hình ảnh** | **Kênh** | **Chú thích** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | 05/11 | Mở form đăng ký | Poster | Group Family | Platform chơi hoàn toàn mới. Concept "Ẩn vai"  Cơ hội duy nhất cho các bạn TV mới  Phương thức Chạy Trạm |
| 2 | 06/11 | Giới thiệu game + luật chơi  (Trạm 1: ***Vũ hội hoá trang*** - Mascarade) | Boardgame | Group Family |  |
| 3 | 07/11 | Giới thiệu game + luật chơi  (Trạm 2: ***Cuộc chiến vương quyền*** - Coup) | Boardgame | Group Family |  |
| 4 | 08/11 | Giới thiệu game + luật chơi  (Trạm 3: ***Vườn địa đàng*** - Skull) | Boardgame | Group Family |  |
| 5 | 09/11 | Đóng form. | Share bài | Group Family |  |
| 6 | Chiều 10/11 | Nhắc các bạn tham gia | Hình Trạm đã được set up | Group Family |  |
| 7 | 11/11 | Thông báo người chiến thắng | Hình ảnh | Group Family |  |
| 8 | 14/11 | Highlight | Video | Fanpage |  |

.

1. **Dự trù kinh phí**

| **STT** | **NỘI DUNG** | **SỐ LƯỢNG** | **ĐƠN GIÁ** | **THÀNH TIỀN** | **GHI CHÚ** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | Giấy thông hành | 48 | 200₫ | 9,600 |  |
| 2 | Giấy chứng nhận | 6 | 3000₫ | 18,000 |  |
| 3 | Bảng hướng dẫn BG | 36 | 500₫ | 18,000 | *24 tờ Mascarade*  *12 tờ Coup.* |
| 4 | Set 10 con dấu | 1 | 13,000₫ | 13,000 |  |
| 5 | Chi phí setup (Bảng tên trạm) | 6 | 3000₫ | 18,000 | *Backup: handmade* |
| 6 | Teabreak | 1 | 100,000₫ | 100,000 | *Đề xuất: Nhờ Wait Tea hỗ trợ*  *Chủ yếu là bánh. Vì hầu hết người chơi đã mua nước ở Wait Tea* |
| 7 | Notebook | 10 | 8,000₫ | 80,000 | *6 cho winner*  *4 cho minigame* |
| 8 | Huy hiệu | 6 | 8,000₫ | 48,000 | *Media thiết kế riêng.*  *Backup: Mua huy hiệu ngoài có liên quan đến chủ đề game* |
| 9 | Boardgame Mascarade | 1 | 110,000₫ | 110,000 | *Đề xuất mượn Game từ Coffee BG hoặc hỏi mượn CTV nếu có*  *Backup:Mua game mới* |
| 10 | BG Skull | 1 | 230,000₫ | 230,000 |
| 11 | Kẹo cà phê | 2 | 16,000đ | 38,000 |  |
| 12 | Chi phí phát sinh |  |  | 50,000 | *Chuẩn bị dự phòng kẹo trong trường hợp thăm hết sớm và chơi lại* |
| **TỔNG CHI PHÍ** | | | **732,000**  **(Bảy trăm ba mươi hai ngàn)** | | | |

*\*Chi phí chưa bao gồm VAT*

**VII. Back-up Plan**

| **STT** | **VẤN ĐỀ** | **BACK UP 1** | **BACK UP 2** | ***GHI CHÚ*** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | Ít người đăng ký | Cho thành viên cũ vào đăng ký | Chia ít team, ít bàn. |  |
| 2 | Người đăng ký đến chơi ít | Cho thành viên cũ vào làm NPC | Chia ít team |  |
| 3 | Chênh lệch thời gian ( Trạm khác kết thúc nhanh phải chờ) | Mời ra Teabreak | Mời chơi Minigame |  |
| 4 | Wait Tea không đủ chỗ chơi | Tìm kiếm quán coffee BG khác | Chơi trên trường | *Liên hệ Wait Tea dọn bớt bàn*  *Cần xác định địa điểm chơi trước ít nhất 2 - 3 ngày* |
| 5 | CTV bỏ về giữa chừng | Cho thành viên cũ vào làm NPC | Gộp team |  |
| 6 | Minigame hết quà | Sử dụng kẹo dự phòng | Bỏ phiếu trống vào lại |  |
| 7 | Teabreak hết bánh sớm | Nhờ anh chủ Wait Tea chuẩn bị trà, trà chanh | Đi mua thêm | *Teabreak hết sớm có thể chuẩn bị thêm hoặc không. Tùy vào tình huống* |
| 8 | Dư quà | Bỏ vào Minigame | Để cho sự kiện sau |  |
| 9 | Board Game Mascarade và BG Skull | Mượn ở các quán cà phê BG hoặc từ các bạn TV mới | Mua mới | *Đã được dự trù chi phí nếu mua mới* |
| 10 | Loa: Bluetooth và Micro | Mượn từ các bạn TV | Thuê | *Xem xét nếu thuê được BG có thể thuê loa to* |

Thành phố Hồ Chí Minh, ngày 27 tháng 9 năm 2020

| Người duyệt | Người xem xét 1 | Người xem xét 2 |  | Người lập |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Trần Nguyễn Quốc Hưng | Ngô Trần Hoàng Kim |  | Team 3 CTV Plan |